**Use Cases: Hänkerlis**

Akteur: Benutzer\*in und App

Ziele: Ein Spiel zu spielen und dabei das richtige Wort herauszufinden

Ablauf:

1. Es wird auf Start gedrückt
2. Ein Text erscheint: Gebe einen Buchstaben ein.
3. Der Akteur tippt einen Buchstaben ein.
4. Ein anderer Text erscheint und sagt, ob dieser Buchstabe im unbekannten Wort vorkommt.
5. Wenn Ja, wird die Position des Buchstaben angegeben.
6. Wenn nein, wird ein Strich des Galgens gezeichnet.
7. Das Spiel ist fertig, wenn man das Wort herausgefunden hat oder der Galgen fertig gezeichnet ist.
8. Wenn man gewonnen hat, erscheint am Ende der Text: «Bravo». Wenn man verloren hat der Text: «Du bist gestorben» und das richtige Wort erscheint.